



Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition)

Matthias Weber

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition)

Matthias Weber

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) Matthias Weber

Masterarbeit aus dem Jahr 2011 im Fachbereich Medien / Kommunikation - Sonstiges, Note: 1,3, Technische Universität Chemnitz (Institut für Medienforschung), Sprache: Deutsch, Abstract: Comics verfügen über ein immenses semiotisches Potential. Wie die Comicforschung stellen auch die Game Studies einen relativ jungen Wissenschaftszweig dar, der quasi erst in den letzten Jahren zur Geltung kam. Die Kombination dieser beiden akademischen Bereiche – das ‚Comic Game‘ – kann gar als ‚unbeackertes‘ wissenschaftliches Feld angesehen werden.

Als Basis dieser Arbeit und dessen inhaltlicher Strukturierung dient Stefan Meiers Aufsatz „Wie die Helden laufen lernen“, an dessen Orientierung sich angeschlossen werden soll: „Im Fokus dieses Beitrags stehen visuelle Stilmittel, so dass ich weniger auf die sprachlichen Bildinhalte sowie deren inhaltliche Korrespondenzen mit den Bildern eingehe.“ (Meier 2009, S. 13).

Ziel der vorliegenden Arbeit ist es, Meiers Kategorisierung stilistischer Gesichtspunkte im Hinblick auf den Medienwechsel vom Comic zum Film hinsichtlich des ‚Transfers‘ vom Comic zum Computerspiel anhand konkreter, ausgewählter Beispiele zu betrachten. Es sollen also Produktanalysen stattfinden und mögliche Besonderheiten herausgearbeitet werden. Mittel dazu ist der Vergleich, wie in Kapitel 5.1 erläutert.

Zu den einzelnen Kapiteln: Einleitend werden im zweiten Kapitel grundlegende Begriffsdefinitionen vorgenommen bzw. deren relevante Bedeutungsaspekte für die vorliegende Arbeit umrissen. Dazu abschließend sei der Begriff ‚Comic Game‘ anhand diverser Kriterien entworfen. Im nächsten Schritt werden die zu betrachtenden Beispiele im dritten Kapitel vorgestellt. Es handelt sich konkret um: Metal Gear Solid: Digital Graphic Novel, Another Code, Hotel Dusk, ?kami und Comix Zone. Dabei wird überprüft, inwieweit die Beispiele zum definierten Comic-Game-Begriff passen. Im Anschluss folgen im vierten Kapitel semiotische Betrachtungen, da das Verständnis semiotischer Aspekte für die im fünften Kapitel stattfindende Stilanalyse mit Bezug zu oben erwähntem Ansatz von Meier sinnvoll und hilfreich erscheint.

Insgesamt kann der ‚Stil‘ der vorliegenden Arbeit als explorativ bezeichnet werden, was darin begründet liegt, dass hier eine Annäherung an ein spekulatives, schwer zu fassendes Phänomen versucht wird. Der Anspruch der Arbeit kann nur sein, einen ersten Einstieg in das ‚neue‘ Themenfeld zu bieten.

Es geht also um eine vordergründig phänomenologische Perspektive, allerdings auch mit Blick auf die Interaktion des Spielers mit den Bildschirm-Zeichen, quasi der Semiose beim Spielen.

 [Download Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen ...pdf](#)

 [Read Online Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lerne ...pdf](#)

Download and Read Free Online Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) Matthias Weber

From reader reviews:

Kenneth Tillman:

The book Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) make you feel enjoy for your spare time. You can use to make your capable considerably more increase. Book can being your best friend when you getting pressure or having big problem using your subject. If you can make reading a book Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) to get your habit, you can get a lot more advantages, like add your current capable, increase your knowledge about a few or all subjects. You can know everything if you like open and read a reserve Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition). Kinds of book are a lot of. It means that, science e-book or encyclopedia or other people. So , how do you think about this publication?

James Drake:

Hey guys, do you desires to finds a new book you just read? May be the book with the title Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) suitable to you? The particular book was written by well-known writer in this era. The particular book untitled Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition)is the main of several books that will everyone read now. This specific book was inspired many people in the world. When you read this book you will enter the new dimensions that you ever know prior to. The author explained their idea in the simple way, thus all of people can easily to understand the core of this book. This book will give you a lot of information about this world now. So you can see the represented of the world with this book.

Margaret Hall:

Do you have something that you want such as book? The book lovers usually prefer to select book like comic, brief story and the biggest the first is novel. Now, why not hoping Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) that give your satisfaction preference will be satisfied by simply reading this book. Reading addiction all over the world can be said as the opportunity for people to know world considerably better then how they react when it comes to the world. It can't be said constantly that reading addiction only for the geeky man but for all of you who wants to end up being success person. So , for all you who want to start reading as your good habit, you may pick Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) become your starter.

Heidi Crenshaw:

In this particular era which is the greater man or woman or who has ability to do something more are more important than other. Do you want to become one of it? It is just simple strategy to have that. What you are related is just spending your time very little but quite enough to get a look at some books. One of several books in the top record in your reading list is usually Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition). This book which can be qualified as The Hungry Slopes can get you closer in becoming

precious person. By looking upward and review this e-book you can get many advantages.

Download and Read Online Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) Matthias Weber

#H0TAGKFLD9U

Read Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber for online ebook

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber Free PDF download, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber books to read online.

Online Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber ebook PDF download

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber Doc

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber Mobipocket

Comics2Games - Wie sich die Bilder steuern lernen (German Edition) by Matthias Weber EPub